



2024年4月12日

各位

会社名 株式会社 Gunosy
代表者名 代表取締役社長 西尾 健太郎
(コード番号: 6047 東証プライム)
問合せ先 執行役員 岩瀬 辰幸
最高財務責任者
(TEL. 03-5953-8030)

2024年5月期通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、最近の業績動向等を踏まえ、2024年1月15日に公表した、2024年5月期通期（2023年6月1日～2024年5月31日）の連結業績予想を下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 2024年5月期通期業績予想数値の修正（2023年6月1日～2024年5月31日）

連結業績予想

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A) (2024年1月15日)	百万円 7,200	百万円 △260	百万円 △1,304	百万円 △1,648	円 銭 △68.53
今回修正予想 (B)	7,290	△30	△1,044	△1,170	△48.67
増減額 (B-A)	90	230	259	477	
増減率 (%)	1.3	-	-	-	
(ご参考)前期実績 (2023年5月期)	8,052	△268	△1,705	△1,150	△47.99

(注) 1株当たり当期純利益は期中平均発行済株式数により算出しております。

2. 業績予想修正の理由

当社子会社の株式会社ゲームエイト（以下、ゲームエイト）は2024年5月期第3四半期までの実績において、国内メディア事業、海外メディア事業ともにPV数が堅調に推移したほか、海外メディア事業の収益性が大きく向上したことで売上高が計画に対して増収となりました。これに伴い、第3四半期（2023年12月～2024年2月）の連結営業利益は当初の赤字見込みを大幅に改善する93百万円の黒字での着地となりました。第4四半期においてもゲームエイトの売上高は好調に推移する見通しであり、第3四半期に引き続き連結営業利益は黒字での着地を見込んでおります。

また、ゲームエイトを通じて保有する、株式会社 Smarprise の全株式について、2024年2月1日付けで株式会社 Brave group へ譲渡したことにより、関係会社株式売却益 386百万円を特別利益として計上いたしました。

この結果、2024年5月期通期の連結業績予想を、売上高 7,290百万円（当初予想比 1.3%）、営業利益△30百万円（当初予想比-）、経常利益△1,044百万円（当初予想比-）、親会社株主に帰属する当期純利益△1,170百万円（当初予想比-）に修正いたします。

連結業績に関する詳細は、本日（2024年4月12日）公表の「2024年5月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕（連結）」をご参照ください。

以上